

3) CIDIA

El CIDIA tiene como objetivo general contribuir al desarrollo local y nacional de la disciplina informática, mediante iniciativas de transferencia, desarrollo, investigación, y distribución de conocimiento. De este modo se espera propender a la conformación de un polo de conocimiento y producción en informática aplicada, dentro de la zona de influencia de la UNAHur, en el que la misma tenga un rol relevante

Considerando en particular el aporte de trabajo productivo que realizarán los pasantes, se espera que contribuya con la construcción de los primeros productos de software generados por el CIDIA, proceso actualmente en marcha. Este desarrollo se vincula directamente a varios objetivos específicos del Centro, entre los que destacamos: implementar soluciones de visualización de datos, brindar respuesta efectiva a datos que necesiten diferentes áreas de la Universidad, implementar aplicaciones de reportes para los sistemas de gestión SIU, realizar desarrollos en modelos de explotación de datos.

Tareas a realizar en la pasantía

Participación en proyectos de desarrollo de software, en particular aplicaciones Web y/o para dispositivos móviles, de uso interno de la UNAHur. Se van a usar tecnologías de aplicación actual en la industria; los pasantes recibirán capacitación en estas tecnologías.

Requisitos particulares

- Ser estudiante regular de la Tecnicatura/Licenciatura en Informática.
- Se deben tener regularizadas las materias Construcción de Interfaces de Usuario y Estrategias de Persistencia.
- Presentar un programa desarrollado por el/la estudiante, preferente incluyendo alguna interfaz de usuario, a presentar en la entrevista. Abajo se hacen algunas propuestas para el programa a presentar.
- Se seleccionarán cuatro (4) pasantes.

Criterios para la selección

La selección será llevada a cabo por un comité evaluador a ser designado por el Instituto de Tecnología e Ingeniería. Los elementos a tener en cuenta serán:

- La documentación presentada.
- Una entrevista personal que el comité evaluador mantendrá con cada postulante.
- El programa informático que cada postulante desarrollará en forma particular indicado en los requisitos, que será exhibido durante la entrevista recién mencionada.

El programa deberá ser de código abierto, presentando cada postulante una referencia a un repositorio en el cual pueda ser consultado por el comité evaluador.

Se describen posibles temáticas para este programa en un anexo que se encuentra al final de este documento.

Se tendrán en cuenta específicamente los siguientes aspectos para la selección.

1. Antecedentes, de acuerdo a lo que evidenciado en el formulario de inscripción y el certificado de materias aprobadas de cada postulante.
2. Disponibilidad horaria de cada postulante, que será indagada en la entrevista personal. Se pondrá especial atención en que la pasantía, sumada a las otras actividades del/de la postulante, no conspiran contra el avance académico del mismo/de la misma.
3. El grado de avance, calidad de presentación gráfica y originalidad del programa desarrollado por cada postulante. Se destinarán 10 minutos de la entrevista personal para la exhibición del mismo.
4. La calidad del código del programa presentado, que será examinado por el comité luego de las entrevistas

Anexo - temáticas del programa a desarrollar por cada postulante

Organización de equipos

El objetivo del programa propuesto es asistir en la organización de una actividad que se desarrollará por equipos. La actividad estará relacionada con una, o varias, tecnología/s. Debe ser posible registrar a cada participante, idealmente, incluyendo información que pueda ser útil para la organización de equipos, como la edad o incluso el nivel de conocimiento de la/s tecnología/s a utilizar.

A partir de esta información, el programa separará a las personas en equipos. Idealmente, se debe permitir la selección de un criterio para esta organización, p.ej. organizarlos por edades, por nivel de conocimiento de una herramienta, o lo que la imaginación del programador decida.

Juego de ta-te-ti

El objetivo del programa es permitir que dos personas jueguen al ta-te-ti. A partir de esta base, se pueden agregar más funcionalidades como historial, torneos, o incluso un jugador automático.

Una alternativa más compleja es la batalla naval.

Votación de respuestas a una pregunta

El objetivo del programa es registrar una actividad en la que muchas personas eligen la respuesta correcta ante una pregunta, como se hace en algunos programas de televisión. Se debe incluir: la carga el texto de la pregunta y de cada respuesta, la selección de la respuesta por parte de los participantes, una pantalla donde se indica la cantidad de personas que eligieron cada respuesta.

Nota final

El/la postulante podrá desarrollar una temática no incluida en las anteriores, que se presentan a modo indicativo.

En cualquier caso, se recomienda que el programa incluya una interfaz de usuario, que puede ser Web, móvil o desktop a elección del postulante